

EXAMEN D'ARBITRAGE
QCM INTER-DEPARTEMENTAL
8 QUESTIONS SPECIFIQUES EPEE

NOM :
Prénom :
Adresse Mail :

CORRIGE: 1A/2A/3B/4B/5A/6C/7B/8B

- 1 Le tireur qui redresse la lame de son épée sur la piste reçoit :
 - Un carton jaune
 - Un carton rouge
 - Un carton noir

- 2 A l'épée, l'arbitre doit annuler la touche :
 - Si le tireur touche sur le sol non isolé
 - Si le tireur touche son adversaire en se fendant
 - Si les deux tireurs se touchent en même temps

- 3 Lors de la vérification du matériel, l'arbitre s'aperçoit qu'un tireur n'a pas de plastron protecteur (ou cuirasse de protection) :
 - Il lui donne un carton jaune, l'informe qu'il devra l'avoir lors du prochain match et débute le combat
 - Il lui donne un carton jaune et lui demande d'aller mettre son plastron
 - Il lui donne un carton rouge

- 4 L'appareil indique un coup double, mais l'arbitre voit nettement que le tireur A touche hors de la piste :
 - l'arbitre accorde les deux touches
 - L'arbitre accorde la touche au tireur B
 - L'arbitre annule la touche du tireur A et lui donne un carton jaune pour touche volontaire en dehors de son adversaire

- 5 A l'épée, la touche portée en se retournant est valable :
 - Si le tireur qui porte cette touche a été dépassé par son adversaire
 - Si le tireur qui attaque dépasse son adversaire et se retourne pour toucher
 - Si le tireur qui est dépassé par son adversaire met la touche en se retournant en troisième remise

- 6 Si la coquille du tireur A comporte des traces de colle, que le tireur B touche cette coquille et que l'appareil signale une touche :
 - L'arbitre doit annuler la touche
 - L'arbitre doit annuler la touche et donner un carton rouge au tireur A
 - L'arbitre doit accorder la touche

- 7 A la fin d'un match en poule, le score est de 2/2 et aucune touche n'est marquée pendant la minute supplémentaire :
 - L'arbitre écrit le score du match : V5-5
 - L'arbitre écrit le score du match : V2-2
 - L'arbitre écrit le score du match : V2-1

- 8 En cours de match, les deux pointes des tireurs se touchent :
 - L'arbitre annule les deux touches et replace les tireurs sur la ligne de mise en garde
 - L'arbitre annule les deux touches et remet les tireurs en garde sur place
 - L'arbitre accorde les deux touches